

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

54.03.01 Дизайн

Направленность (профиль) "Гейм-дизайн"

План одобрен Ученым советом вуза

Протокол № 03-23 от 29.06.2023

54.03.01

Кафедра: Дизайна

Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4г

| Основной | Типы задач профессиональной деятельности |
|----------|--|
| + | проектный |

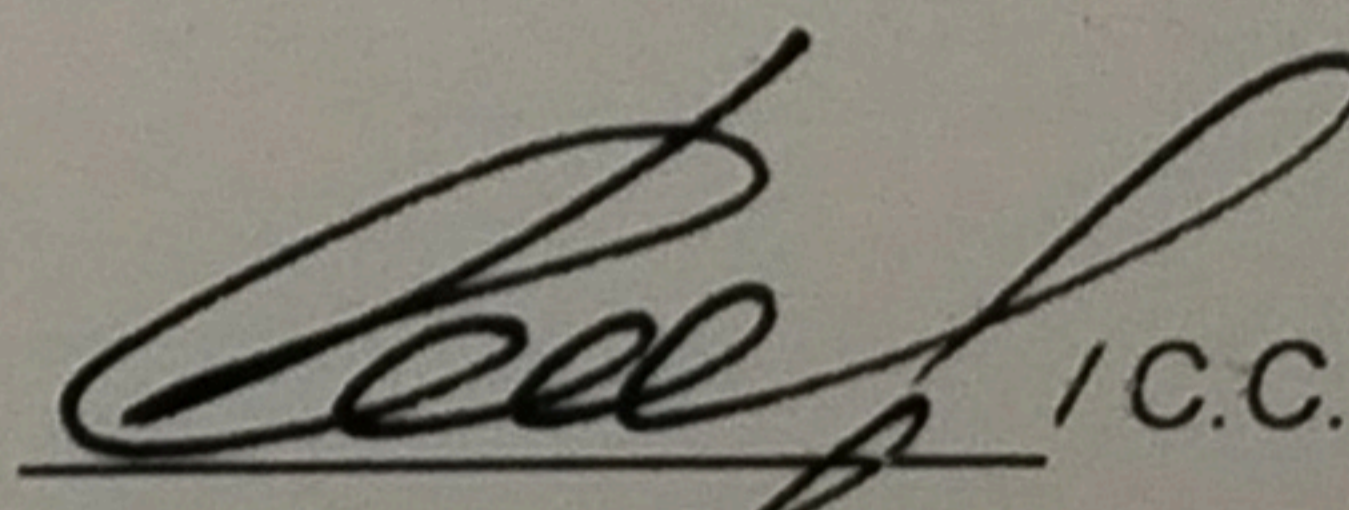
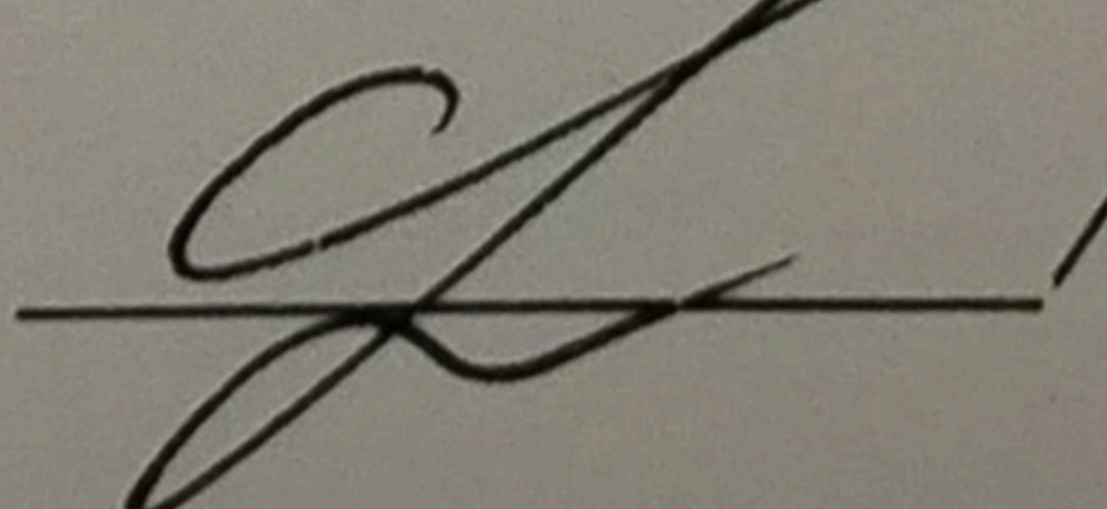
Год начала подготовки (по учебному плану) 2023

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1015 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор

Декан

 / С.С. Дымова/
 / В.В. Самсонова/



С.С. Юров

20 г.

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_23_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2023

| |
|---|
| - |
| Компетенции |
| УК-1.1; УК-1.2; УК-2.1; УК-2.2; УК-3.1; УК-3.2; УК-4.1; УК-4.2; УК-5.1; УК-5.2; УК-5.3; УК-6.1; УК-6.2; УК-7.1; УК-7.2; УК-8.1; УК-8.2; УК-8.3; УК-9.1; УК-9.2; УК-10.1; УК-10.2; УК-11.1; УК-11.2; ОПК-1.1; ОПК-1.2; ОПК-1.3; ОПК-2.1; ОПК- 2.2; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3; ОПК-4.1; ОПК-4.2; ОПК-4.3; ОПК-5.1; ОПК- 5.2; ОПК-6.1; ОПК-7.1; ОПК-8.1; ОПК-8.2; ПК-1.1; ПК-1.2; ПК-1.3; ПК-2.1; ПК- 2.2; ПК-2.3; ПК-3.1; ПК-3.2; ПК-3.3 |
| |
| |
| УК-2.1; УК-3.2 |
| УК-3.1; УК-4.1 |